**Ejercicio 1**

Desarrollar una aplicación cliente-servidor donde el cliente envíe un vector de enteros al servidor. El servidor debe calcular el valor máximo del vector y devolverlo al cliente, quien lo mostrará por pantalla.

<https://www.online-java.com/C4sqE5ed1v>

**Ejercicio 2**

Desarrollar una aplicación cliente-servidor donde el cliente envíe un vector de números al servidor. El servidor debe calcular la suma de los elementos y devolverla al cliente, quien la mostrará por pantalla.

<https://www.online-java.com/CEUJ0nIvTP>

**Ejercicio 3**

Desarrollar una aplicación cliente-servidor donde el cliente envíe una cadena de texto al servidor. El servidor debe contar cuántas vocales tiene el texto y devolver el resultado al cliente, quien lo mostrará por pantalla.

<https://www.online-java.com/MwJg7tnWf9>